

Krylov-Unterraum-Verfahren für große, sparse Eigenwertprobleme

Algorithmus X.1 Lanczos-Verfahren für symmetrische EWP (SEP)

Input: $A = A^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$, Startvektor $w \in \mathbb{R}^n$.

Output: Approximation an Eigenwert und ggf. Eigenvektor von A

- 1: $\beta_0 = \|w\|_2$, $v_0 := 0$.
- 2: **for** $k = 1, 2, \dots$ **do**
- 3: $v_k = w / \beta_{k-1}$
- 4: $w = Av_k$
- 5: $\alpha_k = v_k^T w (= v_k^T Av_k)$
- 6: $w = w - \alpha_k v_k - \beta_{k-1} v_{k-1}$
- 7: Reorthogonalisiere wenn nötig.
- 8: $\beta_k = \|w\|_2$
- 9: Löse SEP: $S_k D_k S_k^T = T_k = \begin{bmatrix} \diagdown & & \\ & \diagdown & \\ & & \diagdown \end{bmatrix} = \text{tridiag}(\beta_i, \alpha_i, \beta_i)$,
 $D_k = \text{diag}(\theta_1, \dots, \theta_k)$, $S_k = [s_1, \dots, s_k]$ orthonormal.
- 10: Test auf Konvergenz, z.B. mit Residuen $\|AV_k s_{i_*} - \theta_{i_*} V_k s_{i_*}\|$, für $i_* \in \{1, \dots, k\}$.
- 11: **end for**

Algorithmus X.2 Arnoldi-Verfahren für unsymmetrische EWP

Input: $A \neq A^T \in \mathbb{R}^{n \times n}$, Startvektor $w \in \mathbb{R}^n$.

Output: Approximation an Eigenwert und ggf. Eigenvektor von A .

- 1: $v_1 = w / \|w\|_2$.
- 2: **for** $k = 1, 2, \dots$ **do**
- 3: $w = Av_k$
- 4: **for** $j = 1, 2, \dots, k$ **do** {MGS}
- 5: $h_{j,k} = v_j^T w$
- 6: $w = w - h_{j,k} v_j$
- 7: **end for**
- 8: Reorthogonalisiere wenn nötig (d.h., führe MGS erneut aus).
- 9: $h_{k+1,k} = \|w\|$, $v_{k+1} = w / h_{k+1,k}$.
- 10: Löse EWP: $H_k = \begin{bmatrix} \diagdown & & \\ & \diagdown & \\ & & \diagdown \end{bmatrix} = (h_{i,j})_{i,j=1}^k = S_k D_k S_k^{-1}$.
- 11: Test auf Konvergenz, z.B. mit Residuen $\|AV_k s_{i_*} - \theta_{i_*} V_k s_{i_*}\|$, für $i_* \in \{1, \dots, k\}$.
- 12: **end for**

- $\text{span}\{V_k\} = \mathcal{K}(A, v_1, k)$ mit $AV_k = \begin{cases} V_k T_k + \beta_k v_{k+1} e_k^T & = [V_k, v_{k+1}] \begin{bmatrix} T_k \\ \beta_k e_k^T \end{bmatrix} : \text{Lanczos} \\ V_k H_k + h_{k+1,k} v_{k+1} e_k^T & = [V_k, v_{k+1}] \begin{bmatrix} H_k \\ h_{k+1,k} e_k^T \end{bmatrix} : \text{Arnoldi} \end{cases}$

- Die Eigenwerte und -vektoren der kleinen Matrizen T_k bzw. H_k bilden *Ritzwerte* θ_i und -vektoren $y_i := V_k s_i$. Diese werden als Approximation an Eigenpaare von A verwendet: $(\theta_i, y_i) \approx (\lambda, x)$. Hier werden meist spezielle EW gesucht, z.B., größter/kleinster Betrag, Realteil, ...

Algorithmus X.3 IRA: Implicitly Restarted Arnoldi

Input: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $v_1 \in \mathbb{R}^n$ mit $\|v_1\|_2 = 1$, $k, p \in \mathbb{N}$, $\tau > 0$.

Output: $V_k = [v_1, \dots, v_k] \in \mathbb{R}^{n \times k}$ mit $V_k^T V_k = I_k$, so dass $\{v_1, \dots, v_k\}$ ONB für approximativen A -invarianten Unterraum ist.

1: Führe $m = k + p$ Schritte des Arnoldi-Algorithmus (Alg. X.2) mit Startvektor v_1 durch, so dass

$$AV_m = V_m H_m + v_{m+1} e_m^T.$$

2: $\beta \leftarrow \|v_{m+1}\|_2$.

3: **while** $\beta > \tau$ **do**

4: Wähle p Shifts $\theta_1, \dots, \theta_p \subset \Lambda(H_m)$.

5: **for** $j = 1, \dots, p$ **do** {geshiftete QR-Iteration bzgl. H_m (Kap. VIII)}

6: $U_j R_j = H_m - \theta_j I$,

7: $H_m \leftarrow U_j^T H_m U_j$,

8: $U_j \leftarrow U_{j-1} U_j$, ($U_0 = I$)

9: **end for**

10: $\beta \leftarrow H_m(k+1, k)$, $v_{k+1} \leftarrow v_{k+1} \beta + v_{m+1} U_p(m, k)$,

11: $V_k \leftarrow V_{k+p} U_p(:, 1:k)$, $H_k := H_m(1:k, 1:k)$.

12: Erhalte neue Arnoldi-Rekursion der Länge k

$$AV_k = V_k H_k + v_{k+1} e_k^T. \tag{1}$$

13: Ausgehend von (1), führe weitere p Schritte des Arnoldi-Algorithmus (Alg. X.2) durch, so dass

$$AV_m = V_m H_m + v_{m+1} e_m^T, \quad m = k + p.$$

14: **end while**

- Die geshiftete QR-Iteration (Zeile 5-9) dient, kurz gesagt, dazu einen impliziten Neustart mit Startvektor

$$q_1 \leftarrow \rho(A - \theta_1 I)(A - \theta_2 I) \cdots (A - \theta_p I) e_1 = P(A) e_1, \quad (\text{“Filter-Polynom”})$$

effizient durch zu führen.

- Wahl der Shifts, z.B., s.d. $\{\theta_1, \dots, \theta_p\} \subset \Lambda(H_m)$ der “unerwünschte Teil” von $\Lambda(H_m)$ ist und “herausgefiltert” wird:

$$\Lambda(H_m) = \underbrace{\{\theta_1, \dots, \theta_p\}}_{\text{unerwünscht}}, \underbrace{\{\theta_{p+1}, \dots, \theta_{m+p}\}}_{\text{erwünscht}}$$

Beispiele um die *erwünschte* Menge zu spezifizieren: k EW mit größtem/kleinstem Realteil/Betrag, ...

- IRA Konvergenz oft langsamer als Standard Arnoldi, d.h. nach q Restarts hat man $k + pq$ Arnoldivektoren berechnet, die Standard-Arnoldirekursion der Länge $k + pq$ hat aber oft bessere Ritzwerte.
- $A = A^T \Rightarrow$ implicitly restarted Lanczos.

Algorithmus X.4 Golub-Kahan-Lanczos-Verfahren für SVD (vervollständigen Sie)

Input: $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$, $n \geq m$ Startvektor $q \in \mathbb{R}^m$.

Output: Approximation an Singulärwert und ggf.-vektoren von A

1: $\beta_0 = 0$, $q_1 := q/\|q\|$, $q_0 = 0$.

2: **for** $k = 1, 2, \dots$ **do**

3: $v_k =$

4: $\alpha_k =$

5: $v_k = v_k/\alpha_k$

6: $q_{k+1} =$

7: $\beta_k =$

8: $q_{k+1} = q_{k+1}/\beta_k$

9: Löse SVD: $S_k \Sigma_k T_k^T = B_k = \left[\begin{array}{c} \diagdown \\ \diagdown \\ \diagdown \end{array} \right] = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & \\ & 0 & \ddots & \ddots \\ & & \ddots & \alpha_{k-1} & \beta_{k-1} \\ & & & 0 & \alpha_k \end{bmatrix},$

$\Sigma_k = \text{diag}(\sigma_1, \dots, \sigma_k)$, $S_k = [s_1, \dots, s_k]$, $T_k = [t_1, \dots, t_k]$ orthonormal.

10: Test auf Konvergenz, z.B. mit Residuen _____.

11: **end for**
