

Einführung Numerische Linear Algebra – 4. Übung

Problem 1 (Invariante Unterräume)

Zeigen Sie: für jedes $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ gibt es mindestens einen eindimensionalen invarianten Unterraum $\mathcal{S} \subset \mathbb{C}^n$. Gilt dies auch für alle Matrizen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ und dem Vektorraum \mathbb{R}^n ?

Sei nun $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, $\lambda \in \Lambda(A)$ mit $\alpha(\lambda) = 3$, $\gamma(\lambda) = 1$, x der zugehörigen Eigenvektor, und h_1, h_2 die Hauptvektoren. Welche Unterräume $\mathcal{S} \subseteq \text{span}\{x, h_1, h_2\}$ sind A -invariant?

Problem 2 (Unterräume und Schur-Form)

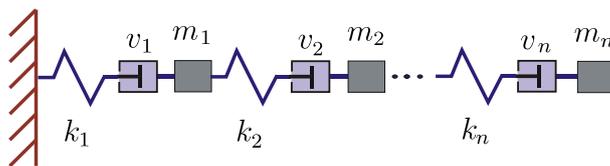
Geben Sie eine Givens-Rotation $G(\theta) \in \mathbb{R}^2$ an mit

$$G(\theta)^T \begin{bmatrix} \lambda_1 & t_{12} \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} G(\theta) = \begin{bmatrix} \lambda_2 & \tilde{t}_{12} \\ 0 & \lambda_1 \end{bmatrix}.$$

Wie kann man mit Hilfe solcher Givens-Rotationen für eine Matrix A in Schur-Form mit $\Lambda(A) \subset \mathbb{R}$ einen invarianten Unterraum zu einer vorgegebenen Teilmenge von Eigenwerten von A bestimmen?

Problem 3 (Ursprung des QEP)

Zur Beschreibung von mechanischen Systemen, insbesondere für Schwingungen oder Vibrationsanalysen, verwendet man in der Regel als Grundmodell das Masse-Feder-System mit Dämpfung.



Dabei sind:

m_i i -te Punktmasse

k_i Federkonstante der i -ten Feder

v_i die i -ten Dämpfungskonstanten für proportionale Dämpfung

Betrachten Sie den Vektor $x = (x_i)_{i=1, \dots, n}^T \in \mathbb{R}^n$ der Auslenkungen der i -ten Punktmassen aus der Ruhelage.

- a) Leiten Sie aus dem Federgesetz (Federkraft = Federkonstante mal Auslenkung) der proportionalen Dämpfung (Bremskraft = Dämpfungskonstante mal Geschwindigkeit) und dem Newtonschen Gesetz (Kraft = Masse mal Beschleunigung) das Differentialgleichungssystem zweiter Ordnung her, das das Masse-Feder-System mit Dämpfung beschreibt.

$$M\ddot{x}(t) = -D\dot{x}(t) - Kx(t) \tag{1}$$

Setzen Sie nun für $x(t)$ einen geeigneten Ansatz ein, um das quadratische Eigenwertproblem (QEP) zu erhalten.

- b) Schreiben Sie das QEP in ein verallgemeinertes Eigenwertproblem (VEP) um und dieses dann in ein Standard-Eigenwertproblem (EWP). **Hinweis:** Gehen Sie analog vor, wie bei der Umschreibung von Differentialgleichungen höherer Ordnung in Systeme von Differentialgleichungen erster Ordnung.
- c) Die Umformulierung in ein VEP in **b)** wird auch *Linearisierung des QEP* genannt und ist nicht eindeutig. Geben Sie eine weitere Linearisierung an.

Problem 4 (Berechnung der Hessenberg-Form)

Für alle $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ existiert eine orthogonale Matrix, so dass

$$Q^T A Q = H = \left[\begin{array}{c|c} \square & \\ \hline & \end{array} \right], \quad (2)$$

d.h., H ist obere Hessenbergmatrix. Geben Sie einen Algorithmus an, der die Hessenberg-Form wie in (2) berechnet und bestimmen Sie dessen Aufwand. Das fertige Programm sollte neben H auch die Transformationsmatrix Q ausgeben!

Problem 5 (Verallgemeinerte Schurzerlegung)

Wir betrachten das verallgemeinerte EWP $Ax = \lambda Bx$ mit $A, B \in \mathbb{C}^{n \times n}$. Es existieren unitäre Matrizen Q und Z , so dass

$$Q^* B Z = S = \left[\begin{array}{c|c} \square & \\ \hline & \end{array} \right] \text{ und } Q^* A Z = T = \left[\begin{array}{c|c} \square & \\ \hline & \end{array} \right].$$

Wenn für ein k gilt $t_{kk} = s_{kk} = 0$, dann gilt für das Spektrum $\Lambda(A, B) = \mathbb{C}$ und das Paar (A, B) nennt man dann *singulär*. Andererseits heißt (A, B) *regulär* und

$$\Lambda(A, B) = \{\lambda_i := t_{ii}/s_{ii} : s_{ii} \neq 0\} \cup \{\lambda_i = \infty : s_{ii} = 0\}.$$

- a) Zeigen Sie, dass im Falle B regulär die verallgemeinerte Schurzerlegung äquivalent zur Schurzerlegung von $B^{-1}A$ ist.
- b) Berechnen Sie die Eigenwerte der folgenden Matrixpaare (A, B) und untersuchen Sie ob sie regulär oder singulär sind.

$$\begin{array}{ll} \text{i)} & A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} & \text{ii)} & A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \\ \text{iii)} & A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} & \text{iv)} & A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \end{array}$$